

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 13歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 18 | 18 | 8 | 15 | 8 | 9 |
| ボーナス | 3 | 6 | 6 | 2 | 5 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 7 | 8 | 2 | 6 | 3 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 68 |
| MP | 61 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ワイヤーウィップ | 至近 | -2 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 闘士のバンダナ | | 1 | | | 3 | | | -1 |
| 胴部 | 大地のローブ | | | | | 5 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 8 | 0 | 3 | 14 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 0 | 8 | 8 | 3 | 16 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| バックパック | |
| HPポーション*3 | |
| MPポーション*5 | |
| ハイHPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 6340
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|----|--------|------|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージに+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 鞭 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| エフェクトスキップ | 1 | 10 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 判定の直前に使用。その判定で振るダイス数がスキルなどの効果(パワー、ギルドサポートを除く)で減少していても、その効果を受けずに判定を行える。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 判定の直前に使用。その判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| スーパーヒーロー | 1 | - | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 『ダンシングヒーロー』を使用した判定の直後に使用。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。 | | | | | | | | |
| エンタングル | 5 | 5 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | 鞭使用 | |
| 効果: 攻撃ダメージに+[SL×2]する。ダメージを1点でも与えた場合、あなたと対象は行動が行えない。あなたか対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ジャストディフェンス | 1 | - | 判定の直後 | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果: 回避判定直後に使用。達成値+2する。 | | | | | | | | |
| サイドワインダー | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 鞭使用 | |
| 効果: 武器攻撃ダメージに+【器用】 | | | | | | | | |
| ディセクトエッジ | 1 | 4 | ムーブアクション | - | 自身 | 自動成功 | 短剣・鞭装備 | |
| 効果: 1点でもダメージを与えた場合、[放心]を与える。メインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クイックステップ | 1 | 5 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 『ステップ: ~』のダンサーのスキルを二つ使用できる。 | | | | | | | | |
| ステップ: ブライト | 3 | 5 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 行動値増加を行う。行動値に+[SL×3]する。 | | | | | | | | |
| ステップ: エアリアル | 1 | 3 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 【移動力】に+[SL×5]する。この効果はシーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| パフォーマンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: プリアレイにあなたの所持金が【機敏】×100G増える。 | | | | | | | | |

元冒険者だった亡き父と母にあこがれて冒険者を目指して旅に出た新米の冒険者。
 元気で明るく、見栄っ張りで強がりな生気な子供特有の性格の持ち主。
 しかし普段の性格は父のようになろうとして大人ぶろうとしているだけで、本来は泣き虫で怖がりかつ臆病な性格をしている一般の子供。
 大見得をきって「一流の冒険者である」と嘘をついて周りの冒険者のパーティに交じっていた時もあったが、役立たずと言われて何度もお払い箱にあってきた時もあった(ルナレアたちと出会った時)
 一騒動が片付いた後、皆に恩返しをしたい事と恋した相手がいた為ギルドで働きたいと言い出す。
 恋愛面に関しては無知な上に非常に奥手であり、今まで恋をしたことがなかったため甘い言葉にすぐに騙される。

父と母は既に普流行り病で亡くしており、祖父と2人暮らしをしていた。
 1週間ごとに祖父に手紙を書くなどママな一面もある。ただし字は汚い。

