キャラクター名
銀狼の子

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	オス
称号クラス				**年齢**	
種族	ベスティア			**境遇**	紛失
出自（効果）	調査			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	9	12	8	8
ボーナス	3	3	3	3	4	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	3	4	3	2

HP	35
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	6	0	0	0	2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	4	8	3	11	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 4		
最大重量： 15	所持金： 310	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：カニス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 素手の攻+(CL+5)　行+2								
バッシュ(5)	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメ+(SL)D								
カバーリング	★	2	DL直前	至近	単体	自動		
効果： 行動消費なしでカバーを行う								
カバームーブ(3)	1	4	スキル	20m	自身	自動	シンSL回	
効果：								
AM：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+1D								
バイタルフォース(5)	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメ+(SL)D								
アスレチック	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								