

キャラクター名 緋名井 治子 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	13		24	4	ファイター	10	アルケミスト	5
体	8	敏捷度	4	4		12	2	コンジャラー	9		
		筋力	9	9		26	4	プリースト/フェトル	13		
心	9	生命力	11	9		28	4	レンジャー	12		
		知力	9	24		42	7	セージ	8		
		精神力	8	11		28	4	エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
治癒適性	2122p	足さばき	IB29 p
不屈	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビードルスキン	
メディテーション	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
クリティカルレイ	
バークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター		合計値 12 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	22 _m	66 _m	2d+ 12	0	82
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 17	94	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	16			
神聖魔法	13	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕