

キャラクター名

乱藤四郎

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	123

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	願いごと	叶わなかった願いごと。胸が苦しくなる様な。ねえ、ボクは何を願っていたの…？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	2	5

日常	退屈だったけど暖かかったあの日々。ずっと続いて行くと信じていたのに。誰が壊したの、教えてよ。
審神者	優しくて、暖かくて、大好きだった。これからも空から見守っていてよね。
兄弟	もっと他に兄弟がいた記憶がある。
敗走	君達は燃え盛る建物を背に走っていた。主命を果たすことも叶わず、おめおめと逃げたのだ。……大事な仲間を、厚藤四郎を犠牲にして。残虐な記憶を前に、叫び出さずにはいられない。
絵	何時のことだっただろう。兄弟たちで描きあって、見せあった絵。もう遠い、温かな陽だまりの中の出来事□□

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの（かわいい衣装）	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期一振	独占	2	①②③④⑤	
大俱利伽羅	恋心	2	①②③④⑤	
燭台切光忠	信頼	3	①②③④⑤	
歌仙兼定	信頼	1	①②③④⑤	
和泉守兼定	友情	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定出目+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分の与えた白兵攻撃にのみ使用可能。全体攻撃の効果を得る。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象にした的に攻撃する際出目+1、ダメージ+1
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害は全て無効。また、レギオンからの攻撃は出目7以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	攻撃判定において出目+1して良い
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ1つ獲得
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを選び、対象はターン終了まで使用可能
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート			壊せば2。効果中はこのパーツを修復出来ない。
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	コストの狂気点を1ターン1度だけ無視出来る
腕		ガントレット		オート	なし	0	腕のみ常に「防御1」 腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		スパイク		ダメージ	1	0	白兵攻撃ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの		オート			薬研の鋏
胴		エネルギーチューブ		オート			2。胴にダメージを受けると追加で任意の基本パーツ1損傷。
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1