

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	7000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	31		49	8
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	5	21		41+1	7
心	8	生命力	5	18		38	6
		知力	8	12		28+2	5
		精神力	10	25		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ドルイド	1
フェアリーティマー	15		
レンジャー	15		
エンハンサー	7		
アルケミスト	4		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1-281p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	マルチアクション	1-292p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメール	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	23	18	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑	22		10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	20	1	2d+ 24	10	26	40										
首切り刀	1H両	20	1	2d+ 24	10	26	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	465900	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 18	10	98
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 22	94	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	20			
召異魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	専用宝石飾り
顔	
首	
背中	
右手	筋力指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
命中：戦士15器用8ナイト1首切り1アビス1猫1デーモン1ウィング1デクスP2デバイン3=34	チェック
ダメ：戦士15筋力6ナイト1習熟3首切り1マッスルジャイアン4ヴォパS3デーモン2デバイン3=38全力+20=58	□□□□⑤
回避：戦士15敏捷3ウィング1=19	□□□□⑩
防護：ドン10習熟3デーモン2ビートルスキン2バクメS4=21	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔