キャラクター名: カケツキ・スズメ

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	10歳前後
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	18	24	8	22	8	9
ボーナス	4	6	8	2	7	2	3
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正							
能力値	4	7	10	3	9	3	4

HP	98
MP	97
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	10	0	3	19	9
スキル									
その他				1	2				
総計(右)			6	11	13	16	4	20	9 m
総計(左)			7	10					
総計(両)			6	20					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9		2	11	+ 3 d
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d
危険感知	9		2	11	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符<火>×3	小型ハンマー
ファミリア：れみにゃ	くさび
	滑剤瓶
アユのもふもふぬいぐるみ	
HMPP×7	ロープ
ポーションフォルダー	ロウソク
ベルトポーチ	
バックパック	
シーベルト	
飛翔符	
万能薬×2	

現在重量： 16		
最大重量： 19	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	3(-1	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ビースティング	3	3(-1	メジャー			命中		
効果：	武器命中+４D							
マーダースキル	4							
効果：	クリティカル時、ダメージ+4D							
ソアスポット	3	2(-1	DR直後					
効果：	ダメージダイス6つまで振り直し							
アームズマスタリー短剣	1		パッシヴ					
効果：	短剣命中＋１D							
ファミリアアタック	5	3(-3	メジャー			感知		
効果：	7D+8の貫通攻撃							
ファミリア	1		アイテム					
効果：	れみりゃ							
ブラッドパクト	2		パッシヴ					
効果：	サモナースキルのコスト-3							
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果：	ファミリアタックの命中+1D							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果：	短剣二刀流							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果：	回避+1D							
インタラプト	1							
効果：	いつものアレ							
ファミリアコンビネーション	1	6(-3						
効果：	メジャーついでにファミリアアタック							
ランナップ	1		セットアップ					
効果：	セットアップ戦闘移動、もしくは離脱							

義心の誓い。対象：スズメ頭領

◆ファミリアアタック
命中：3D6+9
ダメージ：7D+11

キャラクター名：カケツキ・スズメ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルパクト	1						1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ファミリアアタックを場面（選択)攻撃に							
ブラッディフィート	1	4(-1	マイナー					
効果：	メインプロセスに行う命中判定+1D							
	1							
効果：								
インテュイション	1		パッシブ					
効果：	敏捷＋１Ｄ							
レイザーストーム	1		ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ				1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ワイドアタックを場面（選択）に							
アフターイメージ	1	11(-1)	ムーブ					
効果：	命中・回避判定に+1D							
ツインフェンサー	1		パッシヴ					
効果：	短剣：双　の装備中に命中＋１Ｄ							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
スタイル：クウガ	1	8(-1)						
効果：	ソアスポで指定したダイスを６に							
キャッチアウト	3	4(-1)	効果参照				1ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	対象がメジャーアクションのスキルを使った時に使用。そのスキルのリアクションに+2D。1シーン持続							
キャンセルマジック	1	3(-1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			精神		
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
フックダウン	1	2(-1)	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1ｼｰﾝ1回	
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
マジックキャンドル	1	5(-1)	ﾒｼﾞｬｰ			魔術		
効果：	メイドを2か3に変更できる							
インテンション	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								