

キャラクター名
猪口 玲人

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
	オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %	
出自	心の色	経験	モチーフ童話	邂逅	衣装	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔法	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
傍らに立つ影	P	N		
奇妙な隣人	P	N		
両親	P 感服	N 嫉妬		
将来の夢	P 憧憬	N 恐怖		
マリーゴールド	P 尊敬	N 食傷		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄: 加速装置	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 自身の行動値+lv*4								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ソラリスのエフェクトの射程を視界に変更。シーンlv回								
多重生成	2	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: エフェクトの対象をlv+1に変更する。								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 対象のダイス+lv個。攻撃力+5								
導きの華	3	5	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 達成値+lv*2								
狂戦士	2	5	メジャー	至近	単体	自動	80%	
効果: ダイス+lv*2.C値-1								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 戦闘不能回復。HPlv*5回復。シナリオ1回								
原初の黒: 力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の攻撃力+(lv+1)d								
元気の水	★							
効果:								
イージーフェイカー: 無上厨師	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

月虹町に住む小学生。両親がパティシエールを務める洋菓子店の一人息子で、将来はショコラティエになるため勉強中！お菓子を作るのも食べるのも大好きなので、実益と趣味を兼ねたお菓子作りに精を出している。そんな生活の中、突然魔法使いを名乗る少女に不思議な力を与えられて、町を守る近所ヒーローになってしまった！

将来の夢はショコラティエ。そう決めてから何年が経過しただろうか。順風満帆とは言えずとも、充実した毎日だった。若くして大会で入賞したこともある。将来有望なショコラティエとして、これからを過ごしていくはず……だった。

交通事故に巻き込まれ、右手の麻痺という後遺症を負う。それにより、ショコラティエとして活動していくことが不可能となり、失意に満ちた日々を送る。好きだったはずのチョコレートは口にすることもできなくなり、精神的に追い詰められていた。そんなある日、彼は夢の世界に迷い込む。

【やりたいことが苦手な事だったとき、君ならどうする？】
苦手だとしても、嫌いじゃないならやってみるべきだよ。最初から上手い人はいる。だけど、そこはゴールじゃないんだ。スタートラインで諦めるよりも、ゴールに向かって歩かなきゃなにも分らないよ。

【モチーフ童話】
チャーリーとチョコレート工場は、ウィリーウォンカが自分の後継者を探すための物語である。