

キャラクター名 グライド プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔神使い	性別	雄	年齢	23歳
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2100				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2	6		14	2
	敏捷度	2	6		14	2
体	筋力	4	3		13	2
	生命力	3	21		30	5
心	知力	16	22		48 + 2	8
	精神力	6	23		39 + 2	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6	デーモンルーラー	12				
コンジャラー	5						
スカウト	12						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス	1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔神の大型容器 魔神の達成値+1、選還判定+1	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
112

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	14			
操霊魔法	5	13			
深智魔法	5	14			
召異魔法	12	20			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時MP「9」点消費、1dの結果が5or6なら主動作追加
耳 蝙蝠の耳飾り	目が見えない、相手が透明ベナが-2になる。
顔 ラル=ヴァイネの観察鏡	弱点値が4低いものとして扱う
首 幸運のお守り	ドロップ品ロール+1
背中 野伏のセービングマント	回避、精神抵抗失敗時被魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの歡智の腕輪	知力+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 ラル=ヴァイネのダブルソックス	魔力+1。足場が悪いを獲得
その他ラル=ヴァイネのマナリング	魔法の発動体。ダメージ魔法のダメージ+2

装備品	説明
勇者の証：心	知力が精神の成長じゃなかったら1dで振りなおす
左手 知力の指輪	知力+1、破壊したら一時的に+13
アルケミーキット	賦術を使用するのに必要

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名
グライド

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスローブ語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○	○	リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
ワイドウィング	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20				
冒険者ランク：レイピア	30				
冒険者ランク：ブロードソード	50				
冒険者ランク：グレートソード	100				
冒険者ランク：フランベルジュ	100				
冒険者ランク：センチネル	200				
冒険者ランク：ハイペリオン	200				

名誉点 所持 114 /合計 814

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	○□□○□□
着替えセット		○□□○□□	○□□○□□
保存食 (お徳用)		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードB：緑x10		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードA：緑x10		○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードS：緑x10		○□□○□□	○□□○□□
召異の徽章		○□□○□□	○□□○□□
送還供物		○□□○□□	○□□○□□
タコの足		○□□○□□	○□□○□□
アリクイの舌		○□□○□□	○□□○□□
上質なつる		○□□○□□	○□□○□□
アビスシャードx30		○□□○□□	○□□○□□
象の鼻		○□□○□□	○□□○□□
魔香水x40		○□□○□□	○□□○□□
ヒーターシールド		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
消耗品		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
	所持金	1630	預金・借金
		G	G