

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア			境遇	師匠
出自 (効果)	帰還			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	9	12	9	9
ボーナス	2	3	3	3	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	6	4	4

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)					3	0	4	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:クリプテッド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手データ変更 魔法ダメ+2								
マジシャンズマイト(5)	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法ダメ+(SL)D								
ウォータースピア	★	6	メジャー	単体	単体	魔術		
効果: 水魔法 2D+5 放心付与								
ウォーターマスター(5)	1	-	パッシブ	自身	-	-		
効果: 水魔法ダメ+(SL×4)								
エンサイクロペディア	★	-	SUP	-	自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	視界	場(選)	-		
効果: エネミー識別の効果変更								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別+1D								
ヒストリー	1							
効果: 歴史系の【知力】判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品