キャラクター名

シュレン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	70

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
手紙	
銃声	
秘密	
サソリ	もう生きてはいなかったけれど、私はあれを見たことがある。どこでだったか覚えていないけれど……見ていていい気分にはならなかったことを覚えている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キコ	友情	2	①②③④⑤	
ラウラ	憧憬	2	①②③④⑤	
オリオン	期待	3	①②③④⑤	
ケイローン	期待	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を判定を振り直す際　出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる。
サブクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身への攻撃判定-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		姿勢制御(アンテナ)		オート	なし	自身	1ターンに1回、コストの代わりに加える狂気点無効化
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		光学サイト(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0	射撃攻撃1+爆発+攻撃判定の出目+1
腕		電磁砲(サイコブラスター)		ラピッド	参照	0-2	射撃攻撃4　コストの代わりに任意の狂気点+1、現在行動値-1
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	バトルパート終了時　任意の未練から狂気点-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		タクティカルリロード(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つを『ラピッド』として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントに使う、マニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1