キャラクター名	プレイヤー名
リューン・ペル・ナザム	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	森羅導師	性別	女
		年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある
経験点	0		冒険に誘われたことがある
			家族に冒険者がいる

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	1		11 + 2	2
		敏捷度	2	1		11	1
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	8	1		14	2
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	11	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
セージ	3		
ドルイド	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1、棒杖加工	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/ドルイド	1-283p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○○□
受益者のシンボル	○□□○○□
保存食1W	○□□○○□
魔晶石5点x5	○□□○○□
マテカ赤Bx10	○□□○○□
マテカ赤Sx5	○□□○○□

楽器	○□□○○□
魔香草x5	○□□○○□
救命草x10	○□□○○□
	○□□○○□
	○□□○○□

所持金	預金・借金
1095 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	2	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力指輪	
腰		
足		
その他	器用腕輪	

装備品		説明
左手	知力指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
Vポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：なりゆき
「いや、私、絶対向いてないと思うんだけどなぁ……」
動植物に親しみ、森で静かに暮らしていたエルフだったが、親がかつて冒険者だったせいで、当然冒険者になるものとして育てられた結果、16歳で放り出されてしまった。本人はあまりやる気はないが、冒険者としてはそれなりに優秀。というか、他のことにあまり向いてない。やたらに背が高いが、いつも猫背なために小さく見られがち(とはいっても、往来で十分目立つ)

一般技能
彫刻家：3　木彫りが趣味。出来は微妙。
調香家：3　自分につける用の木の匂いのものしか作れない。周囲からの評判はあまり良くない。
絵具家：4　木彫りに色づけする用の絵の具を作れる。それなりの腕

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟