

キャラクター名
赤壁 真守 (セキヘキ マシュ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | バロール サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | 親友 | 邂逅 | 家族 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|-----|
| | | 24 | | | -6D |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 24 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| D守護者 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 8 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 3 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: GLV*5 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: HPダメージ-LvD | | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 3 | 2 | セ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: G3*3 | | | | | | | | |
| グラビティガード | 3 | 3 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: -LvD | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オ | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: 判定を失敗させる | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | オ | 視界 | | 自動 | | |
| 効果: 対象範囲を一人に変える | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | 1 | 3 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ポケットディメンジョン | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |