

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	10	10	5	9	9
ボーナス	5	5	3	3	1	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	4	3	1	4	3

HP	69
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	20	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	妖精の子エインメイル					7	1		
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	20					
総計(左)			7	0	2	17	5	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 16
 所持金: -4100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果: 《超大型》取得。攻撃ダメージ+2。マイナー解除かシーン終了まで								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更。ダメージ+[CL*10]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 行動を消費せずカバー								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》を「射程:20m」に変更								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身			
効果: 刀SL個ゲット								
トゥーハンドアタック	4		パッシブ		自身			
効果: 刀を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+[SL*2]する								
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果: ダメージ-[武器の攻撃力/2]								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(20+2D) +5D+7+2
 29+7D