_{II}キャラクター名= — プレイヤー名 -リョフ

メインクラス	ナイト	Lv.1: ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1: グラディエーター	性別	
称号クラス			年齢	
種族	ヒューリン		境遇	放浪者
出自 騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	9	8	9	26	3
ボーナス	8	8	3	2	3	8	1
クラス修正	2	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	10	9	4	3	4	9	2

HP	148
MP	93
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手		至近		16					
左手	ヘビーメイジマッシャーアンラックシールド	至近				17	24	-2	
頭部	サバイブ+テクニカルガード					27	22		
胴部	アンブレイカブルボディ+スケイルスキン					24	14		
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
	能力値		9	0	4	0	9	8	15
スキル						3	2		10
その他			1		1	5	3	2	36
	総計(右)		11	16					
総計(左)			11	0	5	88	74	8	60
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	9			9	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定	9			9	+	d
錬金術判定	9			9	+	d

21

現在重量:

所持品						
冒険者セット	流水の砥石					
バックパック	烈風の砥石					
ベルトポーチ	大地の砥石					
ポーションホルダー						
	リムブースト・メタル					
MPポーション*5	リムブースト・リフレクス					
チャンピオンベルト	ポイントカード					
	水中行動ベルト					
戦士の環	騎馬鎧					
火劫のエエ	さま (1) は					

最大重量: 55	所持金:	406871	預金・借金

3 al 2 al 2 al		加米 :
		【グルメ酒場】
所持	詩品	・珍しい缶詰
冒険者セット	流水の砥石	│
バックパック	烈風の砥石	・ロブスタースープ ・オウムガイ漁
ベルトポーチ	大地の砥石	· TOMATO祭
ーションホルダー		│ ・高難度:運搬するだけのおしごと ・高難度:PON!CLASH!CLASI
	リムブースト・メタル	・超高難度:アトミックボム
MPポーション*5	リムブースト・リフレクス	・超高難度:トウモロコシの反乱 ・超高難度:黒銀の翼
		·超高難度:暴飲暴食
ャンピオンベルト	ポイントカード	・顕現:禁断の書
	水中行動ベルト	・顕現:愛憎の翼 ・顕現:大合唱
戦士の環	騎馬鎧	· 顕現:永夜祭 · 顕現:偽神
炎熱の砥石	神馬の鞍	・顕現:幽者
預金・借金	:	【悪食レストラン】

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
1	\ ーフブラッド	*	-	パッシブ	-	-	-		
効果:									
ラ	ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	ı	
効果:			【牛	物防】と【魔防〕] +[SL*3]。シーン	終了まで持	i続。	
	ティア:エクウス	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :素手	:の「攻撃力」を「攻撃力:+[CL+4]」に変更	する。 さら		、【移動力】に+10する。こ	の騎乗状態はスキ		テム、ギルドサポー	トの効果や、自身	のマイナーアクションでも解除できない。同乗人数ひとりまで。
	カバーリング	1	2	DR直前	-	自身		1回/防御中	
効果:			ブを行う。	行動済でもカ/ 	バーリング		こができ、	未行動でも	行動済にならない。
	サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:				【物防】+[SL*2+5]、		+[SL]。		
	チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:			チャン	ピオンベルトを	1個取得		かみ所持て		
テ	クニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:			装備し	っている「種別	:盾」の		力」に+Cl	する。	
	ブレイカブルボディ	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:					防】と【原	ob HCL	0		
	ノクディフェンダー	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:				フェンダーが	【魔防】に			映済)	
	バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:			るBSTから	1つ選択して回				シーン終	·了まで持続
	AM:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:					使用の命中	9判定+1D			
	テップ : アース	3	5	セット	-	自身	自動	-	
効果:				【物防】と【魔					
	エンカレッジ	1	6	イニシ	20m	単体	自動	1/シーン	
効果:				ャラクターにメ	(インプロ				5 ₀
	カバームーブ	1	4	《カバーリング》	- -	自身	自動	SL/シーン	
効果:	<u> </u>	7		バーリングと同				ර ං	
	イアンクラッド	3	3	DR直後	- + 45-701-b-	自身	自動_	_	
効果:	効果: Dmg軽減。物理被Dmg-[SL*3]。								

- ごと ASH!

ニキャラクター名 <u></u> リョフ	プレイヤー名 ―	
	所持品	

======================================								
	所持品							
瘴気の結晶 黄金剣章								
典並別早								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ:エアリアル	3	3	セット	-	自身	自動	-	
効果:	効果: 【移動力】+[SL*5]。シーン終了まで持続。							
クイックステップ	1	5	セット	-	自身	自動	-	
効果:		《ステ	ップ:~》の5	ヺンサーの	スキルをふ	ふたつ使用	できる。	
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:			盾の【原	魔防】(こ+	【物防】す	-る。		
スティールクラッド	1	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動	-	
効果: 《アイ	アンク	フラッド》:	を魔法Dmgにも	5適用でき	るようにな	ょる。Dmg	軽減量に見	更に+[SL*4]。
アラウンドカバー	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シナ	
効果:			カバーリン	グと同時係	吏用。範囲	カバー。		
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:			白兵攻撃と	同時使用。	Dmg+ [移動力】		
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動	1/シナ	
効果:				ダメー	ジ0。			
ラーニング:スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果: 【物	防】+	[CL+2]、	【魔防】+2。周	胴部、全身	・ と装備を装値	備できなく	なる。幸遠	重基本值-3。
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:	•		携帯品の所持重	重量がエン	ラージリヨ	ミットする	0	
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:			【物图	方】+2、	【魔防】+1	١,		
フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:			【物	防】と【				
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:				精神基本	值+3。			
サクセション	1	-	アイテム	_	自身	_	-	
効果:			プリプ	レイに盾の	】【物防】-	+1。		
マシンリム	1	-	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:			筋力	器用敏捷				
パラディオンI	1	F1	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:自身がDmgを受けるDR直後	に使用	l。Dmg軽测	載を行う。【幸	運】以下の	Fateを消	費。1点ご	上に被Dmg	-5。(《パラディオンⅢ》反映済)
パラディオンⅡ	1	F1	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: 《カバーリン:	グ》と	同時使用。	複数回の攻撃	やカバーを	を行えない	スキルを使	用されて	いてもカバーできる。
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:				【最大HP】	+CL。			
パラディオンⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:		《 /	ペラディオン Ι	》の効果を	と書き換え	る。(反映	快済)	
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:				筋力基本	值+3。			
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	_	_	
効果:			'	器用基本	 値+3。	-		
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線選択	命中	1/シナ	
効果:	-		対象に白	兵攻撃。	クリ:DR [‡]	 曽加。		
М. В .								•