

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	9	8	9	26	3
ボーナス	8	8	3	2	3	8	1
クラス修正	2	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	10	9	4	3	4	9	2

HP	148
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手		至近		16					
左手	ヘビーメイジマッシャーアンラックシールド	至近				17	24	-2	
頭部	サバイブ+テクニカルガード					27	22		
胴部	アンブレイカブルボディ+スケイルスキン					24	14		
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	9	8	15
スキル						3	2		10
その他			1		1	5	3	2	36
総計(右)			11	16					
総計(左)			11	0	5	88	74	8	60
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	9			9	+ d

所持品	
冒険者セット	流水の砥石
バックパック	烈風の砥石
ベルトポーチ	大地の砥石
ポーションホルダー	
	リムブースト・メタル
MPポーション*5	リムブースト・リフレクス
チャンピオンベルト	ポイントカード
	水中行動ベルト
戦士の環	騎馬鎧
炎熱の砥石	神馬の鞍

現在重量: 21  
 最大重量: 55  
 所持金: 406871  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL*3]。シーン終了まで持続。								
ベスティア:エクス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力+[CL+4]」に変更する。さらに騎乗状態となり、「移動力」に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や、自身のマイナーアクションでも解除できない。同乗人数ひとりまで。								
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	自動	1回/防御中	
効果: 対象にカバーリングを行う。行動済でもカバーリングを行うことができ、未行動でも行動済にならない。								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】+[SL*2+5]、【魔防】+[SL]。								
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: チャンピオンベルトを1個取得する。自身のみ所持できる。								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 装備している「種別:盾」の「物理防御力」に+CLする。								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】と【魔防】+CL。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ディフェンダーが【魔防】にも適用される。(反映済)								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 受けているBSTから1つ選択して回復。以降そのBSTを受けない。シーン終了まで持続								
AM:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 格闘使用の命中判定+1D。								
ステップ:アース	3	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL*3]。シーン間持続。								
エンカレッジ	1	6	イニシ	20m	単体	自動	1/シーン	
効果: 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。行動済になる。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シーン	
効果: カバーリングと同時使用。射程を20mに変更する。								
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動	-	
効果: Dmg軽減。物理被Dmg-[SL*3]。								

【グルメ酒場】  
 ・珍しい缶詰  
 ・熊鍋  
 ・タケノコ狩り  
 ・ロブスタースープ  
 ・オウムガイ漁  
 ・TOMATO祭  
 ・高難度: 運搬するだけのおしごと  
 ・高難度: PON! CLASH! CLASH!  
 ・超高難度: アトミックボム  
 ・超高難度: トウモロコシの反乱  
 ・超高難度: 黒銀の翼  
 ・超高難度: 暴飲暴食  
 =====  
 ・顕現: 禁断の書  
 ・顕現: 愛憎の翼  
 ・顕現: 大合唱  
 ・顕現: 永夜祭  
 ・顕現: 偽神  
 ・顕現: 幽者  
 【悪食レストラン】

