キャラクター名

ベジリット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
死去	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート			(対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す)
メインクラス		肉の盾		オート			ダメージに付属する効果全てを打ち消す)
メインクラス		庇う		オート			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可)
サブクラス		肉の宴		オート			損傷した基本パーツ１つを修復する)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		ハッケイ		ラピッド			移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		やぶれ皮膜		ダメージ			防御２
胴		たからもの		オート			写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１