キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	5	12	17	10	13	9
ボーナス	2	1	4	5	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	2	4	7	4	5	4

HP	48
MP	63
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	マント					1			
装身具	高位聖印								
能力値			2	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	4	12	5	7	7
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： -3250	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： リアクション判定の達成値-3（最低1）								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージ0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [3D+CL*3]点回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： ヒール								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 【行動値】+[（SL）D]								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 戦闘不能を回復。【HP】を[2D]点にする								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果： エネミー識別								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 「対象：場面（選択）」、「射程：視界」にエネミー識別できる								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： 魔術の効果+[SL*2]								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								