

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	12	6	12	8	8
ボーナス	3	4	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	5	3	2

HP	46
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	10	9
スキル	トゥーハンドアタック			6				1	5
その他									
総計(右)			5	16					
総計(左)			6	6	5	11	3	11	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 9
 最大重量: 17
 所持金: 1335
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	-		
効果: DR+[SL]D								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 刀を[SL]本獲得する								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 刀を使用したの命中判定+1D								
トゥーハンドアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備部位: 片」の武器を「装備部位: 両」に変更し、攻撃力に「SL×2」する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: 対象がスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮しない。シナリオ1回。								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果: 刀専用、防御中1回使用可能。被ダメージ-[武器の攻撃力/2] (スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらをくわえたのちに1/2にする)。								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定+1D、失敗してもトラップが作動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定+1D								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 17
 所持金: 1335
 預金・借金: