キャラクター名	プレイヤー名
カルケ	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
最終戦争	どういう立場にいたのだろうか？貴方は人類最後について俯瞰者的な知識と記憶があるどれほどの武功と斬撃が起きたのかおぼろげながらではあるが貴方は記憶しているのだ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
少女？	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		テンタクル		ラピッド	1		移動妨害1
頭		エレクトリッガー		アクション	2		肉弾攻撃1＋転倒
胴		おとこのこ		オート			判定でめ+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
腕		日本刀		アクション	2		白兵攻撃+1
		氷の心		オート		自身	狂気判定において、出目+1
		死神		オート		自身	白兵攻撃出目を+1
		殺劇		オート		自身	攻撃判定出目+1、ダメージ+1
		ごおく		オート		自身	バトル終了後部分を２個修復しても良い