

キャラクター名
鬼辻 単二郎 (おにつじ たんじろう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	用心棒
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	43	%
出自	複数の兄弟姉妹が居る	経験	喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者: 鬼切りの小太刀	P	N		
兄	P 執着	N 憎悪		
妹	P 庇護	N 嫌悪		
セメテリーホテル	P 好奇心	N 敵愾心		
かなめ	P 幸福感	N 不安		
てんごくとファイブ	P 好奇心	N 恥辱		
羽墨と百目鬼	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	3	-	常時					
効果:	行動値Lv*3 基本侵蝕+4							
氷の回廊	1	1	マイナ					
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う 距離+[Lv*2]m							
コンセ: サラマンダー	3	2	Xジャー					
効果:	C値-1							
炎神の怒り	3	3	Xジャー					
効果:	ダイス+[Lv+1] HP-3							
煉獄魔神	3	3	Xジャー				リミット	
効果:	攻撃Lv*3 HP減少なし							
援護の風	5	2	オート	視界	単体			
効果:	判定前に使用。ダイス+Lv個							
炎の理	★							
効果:	心を燃やせ							
高濃度酸素バブル	★							
効果:	どこでも全集中できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある村で暮らしていた平凡な少年であったが、ある日突然ジャーム化してしまった兄が暴走し、単二郎と妹を除く家族全員を惨殺してしまう。死の間際にオーヴァードとして覚醒した単二郎は、同じく覚醒した妹を連れて兄から逃れる。その後FHに引き取られ、ジャーム化しかかっていた妹をコールドスリープ状態にして匿って貰う事となる。兄への復讐、そして尊敬していた兄を豹変させ妹をも奪おうとしている「ジャーム」という存在の根絶に向けて、裏社会の情報が集まりやすいFHのエージェントとして行動することとなる。

真面目で優しい性格。無用な殺生は好まず、目的を果たすためなら努力を惜しまない。ジャームは必ず殺す。仲間ジャームが居る場合はめっちゃくちゃ我慢して接するが、どうしても我慢が出来ない時は任務のどさくさに紛れて殺す。携帯している刀は剣術を教えてくれた師匠から譲り受けたもの。とても大切に手入れしており、肌身離さず持ち歩いている。独自の技術により身体能力を高め、刀身に炎を纏わせた剣術を駆使した白兵戦を得意とする。

- 【遊んだシナリオ】
- ・「諸行無常アウトロー」: 生還
 - ・「金亀子は夜に輝く」: 友情出演
 - ・「Rolling Over Frowning」: 生還