キャラクター名
鬼辻 単二郎（おにつじ　たんじろう）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	用心棒
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	43 %
出自	複数の兄弟姉妹が居る	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：鬼切りの小太刀	P	N		
兄	P 執着	N 憎悪		
妹	P 庇護	N 嫌悪		
セメテリーホテル	P 好奇心	N 敵愾心		
かなめ	P 幸福感	N 不安		
てんごくとファイブ	P 好奇心	N 恥辱		
羽墨と百目鬼	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時					
効果： 行動値Lv*3　基本侵蝕+4								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ					
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う　距離+[Lv*2]m								
コンセ：サラマンダー	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-1								
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： ダイス+[Lv+1] HP-3								
煉獄魔神	3	3	ﾒｼﾞｬｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻撃Lv*3　HP減少なし								
援護の風	5	2	オート	視界	単体			
効果： 判定前に使用。ダイス+Lv個								
炎の理	★							
効果： 心を燃やせ								
高濃度酸素バブル	★							
効果： どこでも全集中できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とある村で暮らしていた平凡な少年であったが、ある日突然ジャーム化してしまった兄が暴走し、単二郎と妹を除く家族全員を惨殺してしまう。死の間際にオーヴァードとして覚醒した単二郎は、同じく覚醒した妹を連れて兄から逃れる。
その後FHに引き取られ、ジャーム化しかかっていた妹をコールドスリープ状態にして匿って貰う事となる。兄への復讐、そして尊敬していた兄を豹変させ妹をも奪おうとしている「ジャーム」という存在の根絶に向けて、裏社会の情報が集まりやすいFHのエージェントとして行動することとなる。

真面目で優しい性格。無用な殺生は好まず、目的を果たすためなら努力を惜しまない。ジャームは必ず殺す。
仲間にジャームが居る場合はめちゃくちゃ我慢して接するが、どうしても我慢が出来ない時は任務のどさくさに紛れて殺す。

携帯している刀は剣術を教えてくれた師匠から譲り受けたもの。とても大切に手入れしており、肌身離さず持ち歩いている。
独自の技術により身体能力を高め、刀身に炎を纏わせた剣術を駆使した白兵戦を得意とする。

[遊んだシナリオ]
・「諸行無常アウトロー」：生還
・「金亀子は夜に輝く」：友情出演
・「Rolling Over Frowing」：生還