キャラクター名: サイデール＝カーマイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	12	1		24 + 1	4
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	5	1		14	2
心	11	知力	9	6		26 + 1	4
		精神力	5	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	デーモンルーラー		合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ (x)《デモンズクロウ》。効果時間中は防護点+2、魔神の契約書使用不可。	1H	1		2d+ 10	12	9	20										
デモンズビュート (×)《デモンズビュート》。絡み効果有り	1H#	1		2d+ 10	10	9	10										
デモンズファング (x)《デモンズファング》。ダメージ算出後に魔力/生命抵抗/消滅/魔力ダメージ (魔・毒)	2H#	1		2d+ 10	9	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
召異魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	宝石ケース	光Lv2、闇Lv2
首	ラミアの首飾り	女性に化けられる。（×）もばれない
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を一つ補助動作で取り外し可
右手	俊足の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	白音ブーツ	
その他ポーションインジェクター		補助動作：取り付けたポーションの使用

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サイデール=カーマイン

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
グルネル供物	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔神の契約書x20	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□

所持金: 3400 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
専用化：ラミアの首飾り	50

名誉点 所持 57 /合計 107