

キャラクター名
水野 護 (ひの まもる)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー パロール	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
羽賀 千夜李(はが ちより)	P 友情	N 不安		
研究施設時代	P 連帯感	N 嫌悪		
クックロビン	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値 +Lv*5								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時相手にLv*3のHPダメージ トラッド1								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	至近	自動	-	
効果: 範囲攻撃→単体(自分) Lv回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードリング 1x1回								
グラヴィティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード +LvD								
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼設定
 ○性格
 ・ 温厚
 ・ 心配性
 ・ 防御能力しかないことにコンプレックスを持っている
 ・ 儉約家

○人間関係、生活
 ・ PC1とは幼少期UGNの研究所にいたところからの知り合いであり幼馴染である。
 ・ 一人暮らし
 ・

○戦闘スタイル
 ダイヤ型の氷塊の魔眼を周囲に展開。3点を結んで障壁を発生させる。

○動き方
 範囲攻撃が来た場合→孤独の魔眼で単体へ
 他の人に攻撃が行く場合→炎陣でガードリング
 ガード値は盾値+15+3D10 (100↑+18+4D10)
 ラッド1ですがガード時蒼き悪魔で15点ダメージ返します。
 クリスタルシールド買いたいたいです、中々速いので妥協するかもかもしれません。
 Dロイスは生還者でバックトラック生還率を高めています。