=キャラクター名<del>------</del> バレッタ - プレイヤー名 -

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	渇望
サブクラス	バロック	寵愛点	15

初期配置	煉獄	
最大行動値	12	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容				
シスター	優しくて、まるでお母さんみたいなひと。				
41:【神様】	祈りをささげるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。				
願い	BOOL CORNERS CAREL BOOL RECULTABING BOOL THE RELIGION TO ANTION TO THE THINK THE BOOK AND THE PARTY TO THE RECULT OF THE PARTY				
ユーカリの葉					

対象	種類	狂気点		類    狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
フィフ	保護	3	12345			
マリア	対抗	2	12345			
ハックマン	信頼	2	12345			
		2	12345			
		2	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す。
メインクラス		平気		オート	0	自身	パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバーは使用できる。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。※同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ追加で1つ獲得(やぶれひまく)。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動值+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動值+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		ロザリオのペンダント		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
胴		シスターのロザリオ		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1