

キャラクター名 ミウリーン	プレイヤー名
------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	45
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1350		役にたたない知識を持っている 一カ所に五日以上滞在したことがない		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	4		27	4				
体	0	敏捷度	6	1		19	3	バード	7		
		筋力	1			1	0	アルケミスト	3		
心	13	生命力	12	2		14	2				
		知力	2	1		16 + 2	3				
		精神力	15	1		29	4				

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
終律増強	2-227p
楽素転換	2-231p
ハーモニー	2-229p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
サモン・スモールアニマル	
モラル	
終律：秋の実り	
チャーミング	
終律：草原の息吹	
終律：獣の咆哮	
ポイズンニードル	
ミラーージュディズ	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	0
盾		回避力		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 0	2	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>気楽に生きていた。吟遊詩人の腕だけで世界を渡り歩き、生きていけると思っていた。現に旅に出てから日銭には困らないくらい稼ぐことができたし、この先も平穏な日常が続くと思っていた。五年前のあの日までは。</p> <p>とある町に寄った時、何か珍しいものはないかと街を練り歩いていたら道に迷ってしまった。その末辿り着いたのは裏路地、いわゆるスラム街だ。戻る道を探しているといつの間にか周りを人族の男に囲まれてしまった。当時何ら戦う術を持たなかった私は逃げる間も無く捕まり袋に入れられ意識を失った。喧騒で目を覚ますと私は檻の中に入れられていたが、そんなこと気にならなかった。私を捕まえた人族の死体と大剣を背負った人族の青年の姿に私の視線が固定された。その後私は助けられた。後から聞いた話だが、私が捕まったのは、違法に他種族を捕まえていると噂の奴隷商だったらしい。冒険者ギルドが目をつけて依頼を出したそう。その依頼を受けたのが私を救った名前も知らない青年が所属するパーティーだったと言うわけだ</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

