

キャラクター名 人間  
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転  
生まれ 一般人 性別 年齢  
冒険者Lv 12 経歴  
経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
技 7 器用度 9 敏捷度 11  
体 7 筋力 9 生命力 5  
心 7 知力 7 精神力 8

技能 Lv. 技能 Lv.  
グラップラー 12 アルケミスト 2  
ソーサラー 4 ドルイド 1  
スカウト 3  
レンジャー 9  
セージ 9  
エンハンサー 4

戦闘特技  
追加攻撃 220 p 投げ強化 1-281p  
投げ攻撃 225 p 変幻自在 1-282p  
カウンター 2120p 必殺攻撃 1-288p  
鎧貫き 1B39 p 武器習熟A/格闘 1-281p  
治癒適性 2122 p 頑強 1-279p  
不屈 2123 p  
ポーションマスター 2123 p  
鋭い目 2120 p  
弱点看破 2121 p  
マナセーブ 2123 p  
鎧貫き 1-292p

言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
魔動機文明語 ○ ○  
魔法文明語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数  
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
ファイター 0 命中力 回避力 ダメージ  
グラップラー 12 14 15 14  
フェンサー 0  
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 ミモレ 2 2  
盾  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)  
回避技能 グラップラー 合計値 17 2

武器 用法 必要 命中 追加  
投げ 2H 0 修正 命中力 C値 ゲーム 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
パワーアングル 1H# 10 -1 2d+ 13 10 15 20  
投げ攻撃のデータ  
グラップラー専用。キックを強化  
2d+

一般装備品 (消耗チェック)  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
所持金 300 G 預金・借金 G

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
真語魔法 4 6

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 18 m 54 m 2d+ 17 2 63  
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 11 2d+ 6 2d+ 14 2d+ 14 30

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明  
頭  
耳  
顔  
首  
背中  
右手  
腰  
足  
その他

装備品 説明  
左手

その他メモ 自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔