キャラクター名

エンジェルさん

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	04:人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	60

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
27:命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。
84:おばけ	正体不明のなにかと遭遇した記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テン	対抗	2	①②③④⑤	
クラス	対抗	4	①②③④⑤	
アスカ	友情	3	①②③④⑤	
テグ	独占	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコスト-1（最低0）
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	代わりに自身がダメージを受ける。何度でも使用可能。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造３取得
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、損傷しているこのパーツを修復してよい。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足のみ、ダメージに対して常に「防御1」。移動時、白兵・肉弾攻撃を「ラピッド」として使用可。
				オート			
胴		手鏡		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			