

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	幻想動物D	カヴァー	
	ウロボロス				
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	260
肉体	2	0	1		4	7	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	4	0	2		10	16	戦闘移動	25
社会	0	1	0		2	3	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	2		RC	8		交渉	8	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
牙	白兵	12r+8		3		
破壊のアイデアー	RC	21r+8		30		シーン(選択)、装甲値無視、ガードするとHPを15点失う。
悪意の毒牙	白兵	19r+8		30		マイナー使用、ドッジダイス-6個、ダメージで邪毒ランク3
偽・生命の木	RC	21r+8		-		HPを15d10+47回復する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
装甲	-	4			

所持品				合計装甲:	4	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費			
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
	P	N					
最大財産P:	8	残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
飢えし影	8	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃							
焦熱の弾丸	8	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃							
エネルギーマイスター	5	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	ガードされた場合、対象はHPを[Lv×3]点失う。							
振動球	10	3	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv]の射撃攻撃、装甲値無視							
神速の鼓動	1	20	Xジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	-	
効果:	対象をシーン(選択)に変更							
形状変化:柔	3	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン間、ガード値+[Lv×3]							
光芒の疾走	5	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動を行う。他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。シーンLv回。							
猛毒の雫	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	メインで1点でもダメージを与えた場合、対象に「邪毒(ランクLv)」を与える。							
シャドースクラッチ	5	2	Xジャー	-	-	白/RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv]。《無形の影》を組み合わせている場合+[Lv×2]になる。							
コントロールソート	3	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	判定を【精神】で行う							
雷の牙	3	2	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果:	ドッジダイス-[Lv]個							
形なき剣	3	2	Xジャー	-	-	白/射	-	
効果:	ドッジダイス-[Lv]個							

▽破壊のアイデアー
《コンセントレイト》《飢えし影》《焦熱の弾丸》《エネルギーマイスター》《振動球》《神速の鼓動》

▽悪意の毒牙
《猛毒の雫》《コンセントレイト》《シャドースクラッチ》《コントロールソート》《獣の力》《巨人の斧》《雷の牙》《伸縮腕》(+《増腕》)

▽Eロイス = 合計11個
《Eロイス: ファイトクラブ》
《Eロイス: 悪夢の鏡像》
《Eロイス: 変異する悪夢》
《Eロイス: 不滅の妄執》
《Eロイス: 破壊神権限》
《ありえざる存在》
《傲慢な理想》×3
《楔の呪い》 = Eロイス2個ぶん

キャラクター名
ナーハーシュ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
伸縮腕	3	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	射程を「視界」に変更							
巨人の斧	4	3	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果:	攻撃力+[Lv×3]、判定ダイス-2個							
獣の力	5	2	Xジャー	-	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
増腕	2	2	Xジャー	-	範囲(選択)	白兵	ピュア	
効果:	対象を範囲(選択)に変更。シーンLv回。							
ワームホール	1	4d10	オート	視界	単体	-	120%	
効果:	HPダメージを受けた時、対象に同じHPダメージを与える。シナリオ1回。							
鏡の盾	3	6	オート	視界	単体	-	100%	
効果:	HPダメージを受けた時、攻撃してきた対象に同じだけHPダメージを与える。(上限:[Lv×20]点)							
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	-	ピュア	
効果:	回数制限のあるエフェクトの回数を1回復する。							
ヒール	5	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	対象のHPを[(Lv)D+【精神】]回復する。							
アクレピオスの杖	5	2	Xジャー	至近	単体	RC	-	
効果:	対象のHPを[(Lv)D+対象の侵蝕率/10]回復する。							
癒しの水	1	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	対象のHPを[(Lv)D+【精神】]回復する。							
夜魔の領域	2	20	オート	至近	自身	-	120%	
効果:	メインプロセスを行った直後に使用。未行動となり、行動値が0になる。シナリオLv回。							
不死不滅	3	-	オート	至近	自身	-	120%	
効果:	戦闘不能を解除し、HPを[Lv×30]まで回復する							
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘不能を解除し、HPを1まで回復する							
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	最大HP+[Lv×30]							
生命増強 II	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	最大HP+[Lv×20]							
異常耐性	1	-	オート	至近	自身	-	-	
効果:	BSを受けた時、HPを5消費してBSを1つ解除する。							
加速する刻 I	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果:	イニシアチブでメインプロセスを行う。							
加速する刻 II	1	-	イニシアチブ	至近	自身	-	-	
効果:	イニシアチブでメインプロセスを行う。							
		★						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								