キャラクター名: サフラン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	23歳
冒険者Lv	3	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	160		父親が旅に出ている（いた）		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13			17 + 1	3
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	8			19 + 2	3
		生命力	11	2		24	4
心	5	知力	5	1		11 + 1	2
		精神力	8	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/炎武帝グレンダール	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□

魔晶石5点x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□

所持金 858 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	10

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 能力増強の指輪	知力+1
腰	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	器用+1

その他メモ

【一般技能】
給仕（ウェイター/ウェイトレス）Lv5
狩人（ハンター）Lv3
宝飾師（ジュエラー）Lv2

冒険者の宿にて給仕をしていたドワーフ。
多くの冒険者を見送っては出迎える日々を重ねるうち、自分も冒険がしたくなり冒険者となった。
給仕の手伝いは今も続けている。

両親も冒険者であったらしく、所属していた冒険者の宿に幼いサフランを預けて旅に出たきり戻っていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟