キャラクター名

トルク

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
配布【生贄】	
50.銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		安全確認ヨシ！		オート			行動判定の出目+1
メインクラス		見習い技師		オート			攻撃判定.切断判定の出目+1 ターン進行時に任意のパーツ1つを損傷
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	攻撃対象を自身に変更する
サブクラス		仕事は手早く		オート			自身の攻撃判定に他からラピッドジャッジを受けない
頭		護身術		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2 自身の判定のみ
頭		誰かのゴーグル		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スパナ		アクション	3	0	白兵攻撃2.出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃4.爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1