キャラクター名: 緋名井　治子

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	28		42	7
		敏捷度	4	2		13	2
体	10	筋力	9	17		36	6
		生命力	11	22		43	7
心	4	知力	9	23		36	6
		精神力	8	18		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アルケミスト	5
コンジャラー	8		
プリースト/フェトル	13		
レンジャー	12		
セージ	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技

タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
治癒適性	2122p	頑強	IB29 p
不屈	2123p	全力攻撃	IB36 p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビードルスキン	
メディテーション	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファング	
クリティカルレイ	
バークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用武器（剣）	50

名誉点 所持 450 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	18	13	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		1		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
《夢想の緋剣》 片手版	1H	10	2	2d+ 20	10	21	20										
《夢想の緋剣》2H 両手版　詳細はその他メモ（多すぎ書けない）	2H	10	2	2d+ 20	10	21	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -27400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	9

HP
112

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	14			
神聖魔法	13	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

《夢想の緋剣》【ソード：ＳＳランク】　知名度不明
用法：１Ｈ/２Ｈ　　必要筋力：１０　命中+２　威力：２０/３０　Ｃ値：１０　追加Ｄ：+１　価格：取引不可
備考：魔法の武器　イグニタイト加工
形状：緋色の柄を持つ刀身を持たない剣
由来と逸話：ラクシア由来の魔剣でないので不明
迷宮の形状：ラクシア由来の魔剣でないので不明
効果
非ランク効果
○機動戦闘
使用者がこの武器を片手で装備している場合回避に+１されます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟