

キャラクター名 緋名井 治子
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	26	2	42	7	ファイター	11	アルケミスト	5
体	10	敏捷度	4	2		13	2	コンジャラー	8		
		筋力	9	17		36	6	プリースト/フェトル	13		
心	4	生命力	11	22		43	7	レンジャー	12		
		知力	9	23		36	6	セージ	7		
		精神力	8	20		32	5	エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
治癒適性	2122p	頑強	IB29 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビードルスキン	
メディテーション	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
クリティカルレイ	
バークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用武器(剣)	50
専用鎧	50
専用盾	50
専用《精霊石の腕輪》	50
専用聖印	50
野伏のサーマルマント	20
名誉点所持	0 / 合計 270

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	11	18	13	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		1		7
盾	アステリアの守り		17		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	ファイター	合計値	15	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
《夢想の緋剣》 片手版 価格は魔法の発動体扱いにするため	1H	10	2	2d+	20	10	21	20										
《夢想の緋剣》2H 両手版 詳細はその他メモ(多すぎ書けない)	2H	10	2	2d+	20	10	21	20										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
月光の護符Ⅰx10	○□□○□□
月光の護符Ⅱx5	○□□○□□
月光の護符Ⅲ	○□□○□□
陽光の護符Ⅰx10	○□□○□□

陽光の護符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の護符Ⅲ	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+	15	8
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	13	2d+	0	2d+	20
			2d+	19	95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	14			
神聖魔法	13	19			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法にC値10がつく
耳 ディスプレイヤー・ガジェット	装飾品の装備部位を変更して装備できる
顔	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中 野伏のサーマルマント	炎、水、氷属性のダメージ-1
右手 《精霊石の腕輪》	1日に1度だけ自分が効果範囲に含まれている魔法の結果を自動失敗に変更出来る。
腰 不撓のバックル	《ガン》の攻撃に精神力対抗ができる
足 サイレントシューズ	隠密時+2
その他	

装備品	説明
マナリング	魔法ダメージ+1 発動体兼ねる
聖印	神聖魔法の発動体
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗
《夢想の緋剣》【ソード：SSランク】 知名度不明	チェック
用法：1H/2H 必要筋力：10 命中+2 威力：20/30 C値：10 追加D：+1 価格：取引不可	○□□□⑤
備考：魔法の武器 イグニタイト加工	○□□□⑩
形状：緋色の柄を持つ刀身を持たない剣	○□□□⑮
由来と逸話：ラクシア由来の魔剣でないの不明	○□□□⑳
迷宮の形状：ラクシア由来の魔剣でないの不明	○□□□㉑
効果	○□□□㉒
非ランク効果	○□□□㉓
○機動戦闘	○□□□㉔
使用者がこの武器を片手で装備している場合回避に+1されます。	○□□□㉕