

キャラクター名 アトラ・カージナル プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌(いぼう) 崖(いぼ)なし 自身与えるの武器D 魔法D+1 命中、魔法行使判定+1、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	♂	年齢	29
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	20780				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	4	8	-12	6	1	
体	11	敏捷度	9	7		22	3	
		筋力	6	9		26	4	
心	13	生命力	4	25		40	6	
		知力	7	37		57 + 2	9	
		精神力	10	32	3	58	9	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15						
プリースト/賢神キルヒア	7						
セージ	9						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のスーツアーマー(金属鎧)		24	-3	10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			-3 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
蛇と林檎の杖(専用知+2)	2H	5	1	2d+ 1	12	0	15																
<small>魔力+1 物理魔法D-1 アビス「過敏な」行使+1 土弱点魔物D+2</small>																							
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ -3	12

HP
87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	26			
神聖魔法	7	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 26

MP
126

装備品	説明
頭 叡智のKizza Hut	叡智のとんがり帽子 魔物知識+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	普段 その他+
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首 ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作で自身のMP10点以上消費でHP10点回復
背中 ラル=ヴェイネのハーフマント	宝石の留金がついたマント
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2+キルヒア聖印
腰 アルケミーキット	賦術使用可
足 幸運の羽	形状貫通1dの結果を1-2に。
その他 石人の耳飾り	器用-6 防護+1 金鎖分

装備品	説明
蝙蝠の耳飾り	見えない、透明な相手のペナルティ-2
左手 叡智の腕輪	青色の宝石が輝いている
ラル=ヴェイネのトゥリング	天然石と宝石が隣り合うトゥリング

その他メモ	自動失敗チェック
【血盟団解決までゴーレム素材2割引。⑨の時にウォーキーと交渉。】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
出生と共に母親は死亡。ナイトメアとして産まれたため、父と2人で森暮らし。ある程度自衛ができるようになり旅立たされた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
人と関わってこなかったため、世間に疎い。金の価値もよくわかっていない。森で野宿中にタマを拾ってそのまま主従関係に。(どっかいった)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
▼仲間	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
【魔神の蛇/ジャヘル】 ⑨にて、色々あってついてきてくれた魔神かわいい。魔力(MP)を気に入ってくれたみたい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
▼ゴーレムの軌跡	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

