キャラクター名

タンタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
愛犬	
飢え	
あの子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハィエン・ラァン	対抗	3	①②③④⑤	
ピナス・フィラネ	信頼	3	①②③④⑤	
ユーリヤ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のマニューバーつ効果を打ち消す（対象：ラビット、ダメ――ジ、ジャッジ）
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバーつ、再使用可能にする（対象：ラビット、ジャッジダメージ）
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ二つを修復してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋連撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		アクセサリー		オート			たからもの
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2