

キャラクター名 クアマリ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	49
冒険者Lv	15	経歴	役に立たない知識を持っている / 魔動列車の中に大事なものを忘れたことがある(なげなしの食べ物) / 毒を飲んだ(食べた)ことがある / ルー・アレーと街の外で遭遇したことがある		
経験点	3130		空腹のあまりに失神したことがある / 線路の上で眠ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	26	46	7
		敏捷度	4	20	36 + 1	6
体	8	筋力	3	3	14	2
		生命力	2	17	27	4
心	6	知力	7	17	30 + 1	5
		精神力	3	28	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14	アルケミスト	5				
ソーサラー	8	ライダー	11				
マジテック	15						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	7						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	21	20	16

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
コンバットメイド		10	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		21	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コレアドーラ 射程40m,装填数3/弾丸装填済み	2H	10	2	2d+ 24	10	27											
マスカレード 射程10m,装填数4/弾丸装填済み <魔法の発動体>	1H	5	2	2d+ 24	10	25											
バレットシャワー+1 射程10m,装填数4/弾丸装填済み アピス強化(「たどたどしい」C値-1)<魔法の発動体>	1H	5	2	2d+ 24	9	24											
スマートカービン 射程30m,装填数4/弾丸装填済み 騎乗中は「用法:1H」として装備、使用可能。	2H	5	-1	2d+ 21	10	25											
バヨネット スマートカービンに装着済み	2H	※5	0	2d+ 22	10	23	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	39 _m	117 _m	2d+ 21	1	74	真語魔法	8	13	魔動機術	15	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 19	2d+ 9	2d+ 19	2d+ 21	108							

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 ディスプレイヤー・ガジェット	装備部位:その他を得る(スカウター的な見た目装備品を制御している感じだよ!)
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 マギスフィア(小)	
背中 野伏のセーピングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 俊足の指輪	※値段、総個数は所持品欄にまとめて記載
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 バレットポーチ[24]	弾丸16/断空3/衝撃3/活性2
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	コレアドーラ / バックラー
左手 知性の指輪	
マジスフィア(中)	メイン [専用:魔動機術使用時 知力+2]
操りの腕輪	カードシューター

その他メモ	自動失敗チェック
【人物像】 ルーンフォークだがいささか食へのこだわりがあり、栄養ケアセルは摂らないと誓っている。もふもふの動物も好き。言葉数は少なく、歩いている時も辺りをぼけーっと眺めていることが多いため、周囲からは何を考えているのかあんまり分からないようだ。この世界で旅を続けるため、いつか人間になってみたいとうずうず思っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【来歴】 元々は家事手伝いのために市場で売りに出されていたが何故か、なかなか買い手が付かず、一向に売れないことに腹を立てた商人に、グランセールからランドール地方へと向かう道中に荷馬車から降ろされ捨てられてしまった。しかし元来が楽天的な性格だったのか自分の身の安全に疎かったのか、特に悲観にくれることもなく、そのままクアマリの冒険の旅が始まる。当初は来た道に戻ろうとブルライト地方へ引き返したつもりだったが方向音痴がたたり、降ろされたディガット山脈北端付近から山の西側に	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

キャラクター名 プレイヤー名

クアマリ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語		○			
神紀文明語		○	シャドウ語		○			
ドラゴン語	○		ブルライト	○	○			
ドレイク語	○							
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメイル
ガゼルフット	ヒールスプレー
アンチボディ	インスタントウェポン
ストロングブラッド	ミラージュデイズ
メディテーション	エンサイクロペディア
デーモンフィンガー	
シェイプアニマル	
以心伝心	
攻撃阻害	
騎獣強化	
タンDEM	
特殊能力解放	
人馬一体	
トランプル	
姿勢堅持	
限界駆動	
騎獣超強化	
超攻撃阻害	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
テンペスト【専用化】	50	ウェポンホルダー改【専用化】	50	ルー・アレーとのコネクション(友人)	1000
リングピラス【専用化】	50	冒険者ランク<グレートロード> ※返上	0	スカイバイクS	150
マジスフィア(小)【専用化】×	100	バックラー【専用化】	50	コレアドーラ【専用化】	50
マジスフィア(中)【専用化】	100	野伏のセービングマント	20	マスカレード【専用化】	50
冒険者ランク<ブロードロード> ※返上	0	冒険者ランク<フロンベルジュ> ※返上	0	コンバットメイド【専用化】	50
パレットポーチ【専用化】	50	多機能ブラックベルト	20	スマードカービン【専用化】	50
専用マジスフィア(100)10ヶ喪失	50	冒険者ランク<ハイペリオン> ※返上	0	バヨネット【専用化】	50
	50			ヴァグランツ二つ名	500
パレットシャワー【専用化】	50	※※~放浪者に転身~※※			

名誉点 所持 2121 /合計 4661

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	月光の護符+1x3	○□□□□□
弾丸(12発)x5	月光の護符+2x5	○□□□□□
銀の弾丸x6	月光の護符+3	○□□□□□
活性弾(12発)	陽光の護符+1x3	○□□□□□
断空弾x6	陽光の護符+2x5	○□□□□□
衝撃弾x6	陽光の護符+3	○□□□□□
潜行弾x2	魔晶石(3点)x20	○□□□□□
テンペスト+1	魔晶石(4点)x5	○□□□□□
バックラー	マナチャージクリスタル(5点)	○□□□□□
ガラスのバックラー	魔晶石(8点)x15	○□□□□□
カードシューターx2	魔晶石(10点)x15	○□□□□□
スカイバイクS	魔晶石(12点)x5	○□□□□□
魔動バイク収納スフィア	魔晶石(15点)x2	○□□□□□
レストアキット	魔晶石(16点)	○□□□□□
マジスフィア(小)	緑Ax10	○□□□□□
マジスフィア(中)	緑Sx4	○□□□□□
マジスフィア(大)x5	マテリアルカード/白Bx5	○□□□□□
冒険者セット	白Ax5	○□□□□□
保存食(1週間分)x5		○□□□□□
アクアマリンの指輪		○□□□□□
ヒーリングポーションx5		○□□□□□
トリートポーションx5		○□□□□□
魔香水x10		○□□□□□
アウエイクポーションx2		○□□□□□
スカーレットポーションx2		○□□□□□
デクスタリティポーションx3		○□□□□□
アンチマジックポーションx2		○□□□□□
熱狂の酒x2		○□□□□□
気になる案山子 1		○□□□□□
救命草x5		○□□□□□
魔香草x5		○□□□□□
魔海草x2		○□□□□□
能力増強の指輪x6		○□□□□□
能力増強の腕輪x2		○□□□□□

所持金 34673 預金・借金 G G

