

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ジゴロ _____

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	7 1
冒険者Lv	16	経歴	投げ>踏みつけ>追加で投げ>踏みつけ X2 ☆バーサーカー・エッジ 必須		
経験点	0		1ターン目 マルチアク+投げ で、クリボン、主動作のデュアルエッジで 双撃を付加 レジストボム? 魔力撃+投げで 基本=8回攻撃		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	16		36 + 1	6	グラップラー	16	セージ	1
体	6	敏捷度	4	14		30	5	コンジャラー	1	エンハンサー	10
		筋力	8	9		23 + 1	4	プリースト/ヒューレ	15	アルケミスト	5
心	5	生命力	8	23		37	6	マジテック	6	ライダー	5
		知力	8	57		70 + 2	12	スカウト	9		
		精神力	8	31		44	7	レンジャー	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	ポーションマスター	2123 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p	両手利き	223 p	神紀文明語			○	
カウンター	2120 p	防具習熟/非金属鎧	222 p	魔動機文明語	○	○		
鎧貫き	1B39 p	投げ強化	1B30 p	魔法文明語	○	○		
ルーンマスター	1B34 p	命中強化	1B32 p					
バトルマスター	3143 p	魔力撃	1B39 p					
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	1B32 p					
ファストアクション	2123 p	マルチアクション	1B39 p					
影走り	2120 p	踏みつけ	1B31 p					
治癒適正	2122 p	ファントムカウンター	FC26 p					
不屈	2123 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	騎獣の強化
ガゼルフット	特殊能力解放
マッスルベアー	クリティカルレイ
ストロングブラッド	ヴォーパルウェポン
デーモンフィンガー	パラライズミスト
ジャイアントアーム	パークメイル
ケンタウロスレッグ	イニシャティブブースト
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
トロールバイタル	
レクイエム	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	22	21	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト+1		18	2	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	23	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(略) パワーリスト+1 イグニタイト製のパワーリスト+1 (魔法の発動体)	1H拳	15	1	2d+ 25	9	21	15										
パワーアングル クリエイトウェポンで作成 (魔法ダメージ)	1h#	15	-1	2d+ 23	9	20	20										
投げ強化II グラップラー専用	2H	0		2d+ 24	12	20	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	32 m	96 m	2d+ 23	6	85	操霊魔法	1	13			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		神聖魔法	15	27			
2d+ 17/13	2d+ 14	2d+ 23	2d+ 25	110		魔動機術	6	18			

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	捨て身カウンター		
耳 デ스플레이マガジェット	恨みの鉢巻き		
顔 フロティングスフィア (大)	OP (エフェクトウェポン、オートガード、レジストボム)		
首 背水のネックレス	3rの間 器用度、敏捷度、筋力+12 その後-6		
背中 野伏の威風堂々たる炎炎帝のマント	聖印 毒、病気、呪い属性の抵抗+4 2d点の炎属性ダメージ		
右手 巧みの指輪			
腰 多機能 真ブラックベルト	アルケミーキット		
足 マギスフィア (小)	OP (クリエイトウェポン)		
その他ポーションインジェクター その他②	ウィッチポジション入り		

その他メモ	自動失敗
Q: ヒューレの特殊神聖魔法【バーサーカー・エッジ】の効果を得たキャラクターは、グラップラー技能で《投げ攻撃》を宣言した場合、格闘武器《投げ》を「用法: 1H」の武器として扱えますか?	チェック
A: はい、可能です。	□□□□⑤
関連項目: 【ウィザーストゥーム】【戦闘特技】【魔法】【格闘】【特殊神聖魔法】【投げ攻撃】	□□□□⑩
Q: ヒューレの特殊神聖魔法【バーサーカー・エッジ】の効果を得たキャラクターが戦闘特技《両手利き》を習得している場合は、それぞれ片手に持った「用法: 2H」の近接武器で2回攻撃できますが、グラップラー技能で《投げ攻撃》を宣言し、格闘武器《投げ》による攻撃をそれぞれの腕で2回行なうことはできますか?	□□□□⑮
A: はい、可能です。異なる対象を《投げ》で攻撃したい場合は《双撃》が必要です。	□□□□⑳
関連項目: 【ウィザーストゥーム】【戦闘特技】【魔法】【格闘】【特殊神聖魔法】【投げ攻撃】	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

