キャラクター名
クレイル・ニールカッツ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	エルダナーン			**境遇**	大成功
出自（効果）	魔術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	16	8	10	7
ボーナス	2	2	3	5	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	3	3	4	4	7	7
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
キャップライト	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
┗団子	
┗団子	
┗団子	
┗団子	
┗	
MPポーション*2	

現在重量： 9		
最大重量： 14	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラクター作成時に【知力基本値】に+3する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5]の〈風〉属性の魔法ダメージとなる。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： セットアップでエネミー識別を行う。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ･ｼﾅﾘｵ1回	
効果： Ft1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :あなたは「使用条件：アーシアン」のスキルを取得できる。ただし、クラススキルはメインクラスかサポートクラスが対応するクラスでなければならない。								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								