

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	16	6	10	6	9
ボーナス	3	3	5	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	5	3	3

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	6	0	3	11	8
スキル	《アームズマスタリー:魔導銃》《バタフライダンス》								
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	1	7	5	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 16
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:猫族	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージに+[SL*2]する。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
トレジャーハンターI	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果: Ft1点消費。エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロールの直後に使用する。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを1回行う。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 16
 所持金: 15
 預金・借金: