

キャラクター名  
Code:Rize (リザ)

プレイヤー名

|        |                |    |      |          |       |      |
|--------|----------------|----|------|----------|-------|------|
| シンドローム | エグザイル<br>ウロボロス |    | ワークス | FHチルドレンA | カヴァー  | 孤児   |
|        | オプション          |    | 年齢   |          | 性別    | 女    |
| 覚醒     | 素体             | 衝動 | 自傷   |          | 初期侵食率 | 42 % |
| 出自     | 親の理解           |    | 経験   | 消せない傷    | 邂逅    | いいひと |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 80 |
| 肉体 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | 行動値    | 1  |
| 感覚 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉  |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 5  |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | FH | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具                 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ                      |
|--------------------|----|----|----|----|-------------------------|
| FHバトルアーマー (PE P39) |    | 15 |    | -5 | ドッジ-5・HPダメージ-5/力の証により入手 |

| 所持品       |         | 合計装甲:   | 15   | 合計回避: | 0 |
|-----------|---------|---------|------|-------|---|
| 思い出の一品    |         |         |      |       |   |
| ロイス       |         |         |      |       |   |
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費    |   |
| 不死者       | P       | N       |      |       |   |
| 甘楽 理央[WH] | P 信頼    | N 偏愛    |      |       |   |
| Noah[PU]  | P 尊敬    | N 脅威    |      |       |   |
|           | P 幸福感   | N 疎外感   |      |       |   |
|           | P       | N       |      |       |   |
|           | P       | N       |      |       |   |
|           | P       | N       |      |       |   |
| 最大財産P:    | 2       | 残り財産P:  | 0    |       |   |

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程  | 対象     | 判定    | 制限       | メモ |
|--|----|------|-------|-----|--------|-------|----------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界  | シーン    | 自動    | -        |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |       |     |        |       |          |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -   | 自身     | 自動    | ↓100     |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |     |        |       |          |    |
| スプリングシールド  | 3  | 2    | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | シーンLV    |    |
| 効果:あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+10する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。   |    |      |       |     |        |       |          |    |
| デモンズウェブ  | 5  | 2    | オート   | 10m | 単体     | 自動    | 80%/R1   |    |
| 効果:対象へのHPダメージが算出された直後に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[LV+1]D点する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。  |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 原初の赤:サイクリー   | 2  | 1+1  | Xジャー  | -   | -      | <情報:> | -        |    |
| 効果: すべての<情報:>判定と組み合わせることが出来る。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+2]個する。  |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 雲散霧消   | 6  | 4    | オート   | 至近  | 範囲(選択) | 自動    | R1回      |    |
| 効果:対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)HPダメージを-[LV*5]点する。ただし、そのダメージがエフェクトによるものではない場合、このエフェクトは使用できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。                               |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 異形の刻印  | 10 | -    | 常時    | 至近  | 自身     | 自動    | -        |    |
| 効果:あなたの最大HPを+[LV*5]する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。  |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 崩れずの群れ   | 1  | 2    | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | Xイン1回    |    |
| 効果:ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行う。このカバリングによって、あなたは行動済みならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは、1メインプロセスに1回まで使用できる。   |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 命のカーテン   | 3  | 4    | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | シLV      |    |
| 効果:あなたが《崩れずの群れ》を使用する直後に使用する。そのカバリングはあなたから10m離れたキャラクターに行なえる。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。   |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 異形の守り  | 1  | 2    | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | -        |    |
| 効果:重症を受けていても使用可能。あなたがバッドステータスを受けた直後は使用する。暴走以外のバッドステータスをひとつを回復する。複数のバッドステータスを受けた場合、どのバッドステータスを回復するかは、あなたが決定する。  |    |      |       |     |        |       |          |    |
| ショックアブソープ  | 10 | 3    | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | -        |    |
| 効果:あなたに対するHPダメージを求めるタイミングで使用できる。あなたが受ける(予定の)HPダメージを-[LV*5]する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。  |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 原初の虚:ハイブリーディング   | 1  | 6+2  | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | 120%     |    |
| 効果:いつでも使用できる。あなたが取得しているエフェクトひとつの使用回数を1回ぶん回復する。ただし、そのエフェクトの侵蝕値に等しいHPを失う。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。  |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 原初の黒:庇護の獣  | 1  | 4+2  | オート   | 至近  | 自身     | 自動    | 100%/シLV |    |
| 効果:リアクションの直前に使用する。あなたは「リアクションを行なえない」や「ガードを行なえない」、「ガードを行なったものとしてダメージを算出できない」攻撃に対して、ガードを行ったり、ガード値を適用してダメージを算出できる。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。                 |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 消去の号令  | ★  | 3    | Xジャー  | 至近  | 単体     | RC    |          |    |
| 効果:レネガイトの簡単な作用による効果を一時的に消去するエフェクト。対象の<RC>と対決を行なう。勝利すると、対象が受けているイージーエフェクトの効果を解除する。さらにそのシーン中、対象は同じイージーエフェクトを使用できない。「タイミング:常時」の場合はそのシーン中、そのエフェクトの効果を受けられない。 |    |      |       |     |        |       |          |    |
| 生体侵入   | ★  | -    | Xジャー  | 至近  | 単体     | -     | -        |    |
| 効果:他者の体内に入り込むエフェクト。ただし、このエフェクトを使用するためには対象が戦闘不能だったり、就寝中など意識のない状態ではなければならない。あなたは他者にはいり込んでいる状態では隠密状態となり、宿主が移動した場合、同時に移動する。この状態は隠密状態が解除されると自動的に解除される。        |    |      |       |     |        |       |          |    |

ファルスハーツだよ〜  
コードネーム:ペターネイス

▼ロイス  
D:不死者  
①S甘楽 理央[WH] タイタス昇華  
②ノア[PU]  
③イグノランス 好奇心/脅威  
④玖賀有一 好奇心/脅威  
⑤前刀 コカリ 好奇心/憐憫  
⑥アストライア 幸福感/疎外感

Hello, Min pethūneis :)

