キャラクター名: イビルソード

プレイヤー名:

メインクラス		**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス		**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	50	36	32	26	30	24	26
ボーナス	16	12	10	8	10	8	8
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	16	12	10	8	10	8	8

HP	2984
MP	1620
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	血塗れの刃	至近	5	75	0	0	0		0
左手									
頭部									
胴部						35	12		
補助									
装身具									
能力値			12	0	10	0	8	20	21
スキル									
その他									
総計(右)			17	75	10	35	20	20	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 50	所持金： -41500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
造られし王	★	-	パッシブ	シーン	場面	-		
効果：あなた以外の「分類：人造生物」のエネミーに有効。あなたがシーンに登場している場合、対象が行うあらゆるダイスロールに+3D								
属性吸収	1		パッシブ					
効果：あなたが魔法DMGを受けた場合、あなたの「属性」及び武器攻撃のDMGの属性が、受けた魔法DMGと同じ属性になる。この効果は次に魔法DMGを受けるか、マイナーで解除を宣言するまで持続する								
武器耐性：両手剣	1		パッシブ					
効果：選択した「種別」の武器攻撃でHPDMGを受けない								
武器耐性：短剣	1		パッシブ					
効果：選択した「種別」の武器攻撃でHPDMGを受けない								
武器耐性：長剣	1		パッシブ					
効果：選択した「種別」の武器攻撃でHPDMGを受けない								
無限の力	1		パッシブ					
効果：コストを消費しない								
範囲攻撃：白兵	5		パッシブ		自身			
効果：白兵攻撃の対象は「範囲（SL×2）」になる								
飛行能力	1		パッシブ					
効果：飛行状態となる。シーンに登場する際、このスキルの効果を適用するか、適用しないかを選択すること。このスキルの効果の適用と解除はマイナーで行う								
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身		両使用	
効果：命中でCしたら防御0として算出する。								
召喚：人造生物	2		セットアップ	効果参照	効果参照	自動成功	シーンSL回	
効果：あなたのいるエンゲージに、あなたのEL以下のエネミーを1体、未行動で登場させる。登場したRには使えない								
特殊召喚	1		召喚					
効果：《召喚》で登場させるエネミーを1D体にする。								
パワー：次元断	2	20	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。その攻撃は「射程：視界」となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
魔剣共鳴	1		判定の直前	至近	単体			
効果：対象が行う武器攻撃の命中判定に+1D、DMG+30。自身は対象に出来ない								
バトルコンプリート	1	7	判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：命中判定の直後。振り直す。D数は変わらない								
グレートバースト	1	10	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：命中判定を行った（スキル等による振り直しも終了した）あとで使用する。降ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。クリティカルも発生する								

キャラクター名：イビルソード

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔力消失	1		効果参照		単体？		R1回	
効果 :対象が「分類：魔術」のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。スキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バッドステータス無効	1		効果参照		自身	自動成功		
効果 :BSを受けた直後に使用。その時に受けたBSを回復する。ただし回復したBS一つにつき10点、或いは［効果強度×5］点のHPロスを受ける。選択可能								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								