

キャラクター名  
リュウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	32
冒険者Lv	5	経歴	異性を口説くのが好き		
経験点	1450		溺れたことがある 子供の頃家出したことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			25	4
体	5	敏捷度	7	2		22 + 2	4
		筋力	5	2		12	2
心	8	生命力	8			13	2
		知力	9	3		20 + 1	3
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/ティダン	5		
スカウト	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェボン			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	5	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
31

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印 (ティダン)	売れ残りを定価で買った。
顔	
首 ビーズの首飾り	安物。
背中 矢筒	装填数太矢11本
右手 疾風の腕輪	
腰 ベルト	細いもので、安物。
足 おしゃれ靴	歩きやすいが、そんなにおしゃれじゃない。
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>食い詰めエルフ。 親に入れられた神官の学校を優秀な成績で中退し、親のコネで入った自警団は勤務態度に特筆すべきものがあるとして解雇され、家でゴロゴロしていたら親に家を追出されてお金も底をつきそうなので仕方なく冒険者になる事にした。 「エルフは美しいからきっと有名になれば王侯貴族や英雄から玉の輿がある」が口癖だが、人族で二番目にエルフの数が多いこの世界では無理そう。 趣味は酒。</p>	<p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>

