キャラクター名: イングウィン・ロマノヴィチ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	10		27	4
		敏捷度	10	7		24	4
体	9	筋力	10	12		31	5
		生命力	10	9		28	4
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	7	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	16	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フラズグズル・ローズル		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォデネンツ	2H	30	+1	2d+ 17	10	21	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 コサックマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フラズグズル・ローズル（王冠で飾る女戦士＋赤）
レギオンの範囲攻撃による戦力減少が無くなる。25点以下の物理ダメージを無効化する。名誉点50点消費

魔剣”クォデネンツ” ソードB ２Ｈ 必筋30 Ｃ値10 威力40
人間特攻付与。人族に対する命中と回避に+2。自身の手番終了時、所持者と同地点にいるキャラクターにk30@13+ファイターレベル+筋力ボーナスのダメージを与える 。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟