キャラクター名	プレイヤー名
A・バンパート	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
			苦手な動物がいる		
経験点	0		おぼれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13 + 1	2
		敏捷度	11	1		19 + 1	3
体	8	筋力	11	1		20	3
		生命力	5	1		14	2
心	7	知力	11	1		19	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
レンジャー	1		
ドルイド	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 4	9	5	10										
サーベル	1H	10		2d+ 4	9	5	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 5	11	5	15										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
宿り木の棒杖x2	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□

魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
5840 G	G

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	3	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 72 /合計 72

その他メモ

【プロフィール】
森の奥深くで育った青年、その巨躯とはかけ離れた気の小ささであまり派手な事は好まない、あと声も小さい
自身の住まう森や近隣の森が弱り始めている事に心を痛めており
紆余曲折の末それらを守る為には人界にて影響力と金銭を得るしか無いという結論に至った彼は身一つで冒険者としての活動を始めた
言葉は何らかの方法で学んだらしく会話そのものは流暢に出来るが、やはり一般常識に欠ける面はあり、しばしば奇行をくりだしたりもする

狩人Lv5

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟