キャラクター名: ホワイア・S・ディガッド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には一人だった。		
経験点	50		憧れる冒険者が居る。		
			毒を食べた事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	2		22 + 2	4
		敏捷度	6	1		15 + 1	2
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	1			7	1
心	13	知力	3			16	2
		精神力	3			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

気が付いた時には独りだった。
傍には誰もおらず、聞こえるのは木々の揺れる音、鳥の鳴き声、虫のさざめき。ホワイアは独りだった。
親など知らない、友も居ない、頼れるのは自分一人と過去の「ワタシ」だけ。
必死に山で生き抜き、13歳となった日山を降りて以前から見えていたラージャハ帝国へと流れつく。
彼女は自分自身で生き抜く事を決め、誰かに指図される事を嫌う。
それでもすべてに反発しているとキリが無いと察して今ではある程度は穏やかに「上手い人との付き合い方」を学びこの奈落の果て亭で生きている。

性格はどちらかというとネガティブよりで、
少し面倒な性格をしているが「上手い人との付き合い方」をある程度学んだため問題なくコミュニケーションは取れるが
根っこの部分では変わっておらず自分自身の意思は貫き通す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ホワイア・S・ディガッド

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
保存食お得セット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
テント	○□□○□□

所持金 1810 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号【花章をこの手に】	10
	5
	10

名誉点 所持 35 /合計 60