

キャラクター名
デミ・シーラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	8
冒険者Lv	1	経歴	伴侶がいる		
経験点	150		家族に異種族がいる 高レベルの魔法を掛けられた事がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		13	2	レンジャー	1		
体	10	敏捷度	3			11	1	ライダー	1		
		筋力	5			15	2	ウォーリーダー	1		
		生命力	3	1		14	2	アリストクラシー	1		
心	12	知力	10	1		23 + 1	4	ドルイド	1		
		精神力	9	1		22	3				

戦闘特技	
ディフェンススタンス	1-287p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
遠隔指示	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
○他者追隨	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 1	6	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 2	2d+ 3	2d+ 4	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	知性の指輪
腰	無敵に変身ベルト まさか序盤の1500Gで買うとは思わなかったのだ。
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表 (魔王になる。 2-4	□□□□⑤
【プロローグ】 デミ・シーラは意識がはっきりとした頃には気付いたら白色の肌のおっさんの元においた。 どうやら自分を拾ってくれたらしく「ムスメをさいきよーの魔王にさせてやるぞ！」という事で自分を育てながら魔王とはなんたるかを教えてくれている。 しかし7歳の頃「魔王が教えられる立場なのは魔王ではないのでは？」という超心理に気づき 付き人のダジャと共に別の大陸へと全財産を突っ込み飛空艇を買い、旅に出る。 (見事)着陸する事が出来た二人と1匹？は自らのしもべ探しと己の夢に出てきた使命を果たす為に奈落の果て亭へと脚を運んだ――	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉞
――まっ、それでも帰ってくるんですけどね。	□□□□㉟

