キャラクター名

ナターシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15才
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ゲーム	チェスが得意だった
優等生	みんなの模範でいなくてはいけない。誰からもそう期待された記憶。あなたには答える義務があった。だから、あなたは期待通りに努力して、期待通りに生きて、生きて、生きて……きっと期待通りに死んだ、はずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィル	対抗	3	①②③④⑤	
イサカ	恋心	3	①②③④⑤	
オルガ	執着	3	①②③④⑤	
お姉ちゃん	感謝	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		予測(先読み)		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
メインクラス		かかったわね(狂った歯車)		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		本気(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		そこはダメ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		天才(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		美しさは罪(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい
頭		ロザリオ(アクセサリー)		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ハイスペック(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		ドキドキ(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		後光(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまでホラー・レギオンはあなた以外への攻撃判定-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1