

キャラクター名
ヴィント＝フライハイト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		大怪我をしたことがある 復讐		

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			19	3
	5	敏捷度	12	1		22	3
		筋力	10			15	2
7	生命力	6			11	1	
	知力	7			14	2	
		精神力	7		14	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マジテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー		7	3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ															
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+	5	10	3												
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+	0	3
					17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	
		2d+	3	2d+
			4	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト
足	バレットポーチ
その他マジスフィア小	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「ッハイ、まあなるようにはなるさ」 「悪いな、やられっぱなしは性に合わないでね」 「残念な事に俺の死に場所は…ここじゃないな」	□□□□⑤
何処か呑気で軽薄な雰囲気醸す放浪者。幼い頃の記憶が無い為、一宿一飯の恩義を大事にする	□□□□⑩
ヴァイスシティで世話になった人が殺された為復讐を目指す	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓