

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	フリーター	カヴァー	用心棒
	オルクス		年齢	20代前半	性別	男
オプション	覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	35%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	3r	4	4		
メジャー	白兵	3r		8		エフェクト①+②。コスト5、C値8、全力移動後に攻撃。
セットアップ(100↑)		0				エフェクト1+2、ラウンド間、[肉片]のダイス4、[行動値]が0になり、最初の移動で好きな場所へ移動できる。
リアクション(100↑)	白兵	10r		10		エフェクト①+②+③(+1+1+1のダイス)、コスト11(+8+6)、C値5、全力移動後に攻撃、対決に勝った方の攻撃が命中する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ドロップアウト(UG.34)	
仁義の志(UG.51)	
ギャランティプラス(UG.34)	
思い出の一品	
ウェポンケース	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
選ばれし者(LM.112)	P	N		
星の剣	P	N		
傾突 有義(ころつき ありよし)	P	N		
"遺産斬り"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P:	3
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス	1	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	【肉体】を選択。ラウンド間、選択した能力値のダイス+[LV×2]個。シナリオ3回。							
原初の黄:ロケティア	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	↑	
効果:	侵蝕率基本値+3。ラウンド間、【行動値】を0にする。ラウンドの最初の移動でシーン内の好きな場所へ移動できる。離脱可。エンゲージと封鎖の影響を受けずに移動できる。シナリオLV回。							
原初の赤:一閃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動して攻撃する。攻撃の成否に関わらず、移動は行う。							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
原初の白:カウンター	1	6	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果:	侵蝕率基本値+3。「タイミング:メジャーアクション」のエフェクトと組み合わせ可。あなたを対象にした「対象:単体」の攻撃へのリアクションとして使用して攻撃を行う。対決に勝った方の攻撃が命中する。未行動時のみ使用可で、使用後に行動済みになる。シナリオLV回。							
水晶の剣	2	4	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	シナリオ中、選択した武器の攻撃力+[LV×2]。シナリオ3回。							
天の業物	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	前提:「水晶の剣」。「水晶の剣」の効果を用いた武器での判定の際に使用し、判定のC値-1(下限値5)。シナリオ1回							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の判定の出目をひとつ10にする。1判定につき1回、シナリオLV回。							
生贖の蛇	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が行う「対象:単体」の攻撃の判定の直後に使用し、その攻撃の対象をあなたにする。ただし、パステの重圧を受ける。攻撃が自分を対象にできない場合は効果がない。シナリオLV回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「聖剣の王者(RW.55)」を折られた人です。

かつて星の力を宿す剣に選ばれし者。
「遺産斬り」によって剣は折られ、今持っているのはそのレプリカにも満たないような有り合わせ。
しかし砕けた剣が持っていた星々の力の欠片を体に宿している。
遺産斬りに敗れた後、好意に預かってヤグザの元に身を置き、そこで剣術を学んだ。
現在は世話になったヤグザの元を離れ、路上生活を送っている。

【以下、剣を手にしてから今に至るまでの流れ】
剣との出会いは偶発的なものであり、野山を遭難した際に気づけば手にしていた。
「遺産斬り」襲われ、剣の力に頼り切りだった彼はなすすべなく、剣を破壊された。
身も心もズタボロになった彼は言葉通りボロボロきんのようになってそのまま終わるはずだった。
そんなゴミを拾う酔狂な男がいた。
男はゴロツキだった。だが、信念を持っていた。
そこに星の火が見えた気がした。
遭難した野山、死にかけの夢の中で星々に手を伸ばしたことを思い出す。
そして剣は器を失う瞬間、力の種を彼に宿していたのだ。
養生する時間は、そのまま剣の力にうめばれていた自分と向き合う時間となった。
男の元を斧つ彼の眼には信念の火が宿っていた。