キャラクター名: ヴィント＝フライハイト/カルマ＝セラータ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	記憶喪失 入れ墨持ち 復讐		
経験点	12360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	11		30 + 2	5
		敏捷度	12	6		27	4
体	5	筋力	10	2		17	2
		生命力	6	8		19	3
心	7	知力	7	10		24 + 2	4
		精神力	7	14		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	9		
スカウト	8		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヒールスプレー		
ポイズンニードル		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	13	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラー		7		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	2	2d+ 16	9	21											
バレットシャワーアビス　自傷	1H	5	2	2d+ 16	9	17											
バレットシャワーアビス　精神抵抗-1	1H	5	2	2d+ 16	9	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	稀な戦利品を持つ相手に対して一回だけ+2
耳		
顔	スマルティエのアイガード	純エネを-4
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	器用増強の腕輪	
腰	ガンベルト	
足	バレットポーチ	
その他	大マギスフィア	

装備品		説明
左手	知力増強の腕輪	

その他メモ

「残念な事に俺の死に場所は此処ではないらしいな」
「まぁなんとかなるさ」
「儲け話と美女のお願いは断らない主義なんでなぁ」

自由を愛する放浪者。基本的にヘラヘラド軽薄な言動を絶やさないが義理に堅く、一宿一飯の恩義を忘れない一面もある
記憶がないがヴァイスシティに対して懐かしさを覚えており、ここの出身ではないかと自身を疑っている
何処か他人に甘く、貧乏くじを引く事も多いがなんだかんだめげずに今まで生きてる限り悪運も強い

復讐を志しており、形見の品である銀弾を叩き込むまでは死ねないと息巻いている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィント＝フライハイト/カルマ＝セラータ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウトツール
- 弾丸（12発）x4
- 保存食
- 蒸留酒x2
- 巻きタバコ
- 銀弾x2
- 弾丸補充x4
- ジェザイル売却
- 弾丸12発x5
- 断空弾x10
- 衝撃弾x10
- 活性弾
- 5点魔晶石x3
- 緑Ax30
- 魔神血清x2
- 売却
- 弾丸12発x10
- 緑Sx8
- 黒Sx5
- 魔札月x2

所持金 20476 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 656 /合計 656