キャラクター名

フィル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
覆う影	10
日常	30
幸福のとき	77

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イサカ	保護	4	①②③④⑤	
ナターシャ	対抗	4	①②③④⑤	
オルガ	執着	3	①②③④⑤	
お姉ちゃん	忌避	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾1+連撃1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕マニューバの肉弾、白兵攻撃+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹移動時、移動+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツをターン終了まで使用可能にしてよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
腕		おもちゃの指輪		オート			