キャラクター名	プレイヤー名
ギムレット	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2,1ターンに複数回使用可能(重複不可)
腕		死人指揮		オート	0	0~1	支援２，自分には使用不可
胴		衣装		オート			よぶんなにく相当
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		狂気の造形		オート			このパーツが破損していない場合，ターン終了時に未練+1獲得
脚		緊急転移		ラピッド	3	自身	1D10を振り，1,2なら奈落，3,4なら地獄，5,6なら煉獄，7,8なら花園，9,10なら楽園に配置変更．1ターンに何度でも使用可能
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		希薄な存在(フローター)		オート			自身が対象の肉弾，白兵攻撃の判定-1
脚		不動		オート			移動，転倒無効
脚		トラウマスイッチ		オート			このパーツが破損した場合、狂気点+1