キャラクター名	プレイヤー名
南海太朗朝尊	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
退屈	
時雨	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【無茶】		オート	0	0-2	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		【平気】		ジャッジ	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		【子守唄】		オート	なし	自身	射撃のコスト-1、出目 -1
サブクラス		【死人の流儀】		オート	効果参照	0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	1	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	1	自身	最大行動値＋１
腕		銃兵(ショットガン		アクション	2	0-1	射撃2、出目＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		号：南海太朗朝尊(ランチャー)		アクション	4	1-2	砲撃4爆発
胴		極お守り(たからもの)		オート			極お守り
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		鞘		オート	なし	なし	防御２
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２